

INVITO

Caccia ai vincitori delle sfide!

8 giugno 2020 ore 14.30



Il Team digitale studenti vi invita

all'evento premiazione delle sfide creative

svolte il 12 maggio

L'incontro sarà strutturato attraverso una serie di

“Cacce al vincitore”

con la proclamazione in diretta di coloro che riusciranno per primi, attraverso la risoluzione di una serie di “escape room” a individuare i vincitori delle 4 sezioni,

definiti dalle votazioni della **giuria popolare** e della **giuria tecnica**.

L'evento è aperto a tutti gli studenti, i familiari e i docenti, previa iscrizione

PROGRAMMA

- **Lancio delle “Cacce ai vincitori - escape room”**, aperte a tutti i partecipanti, requisiti indispensabili sono l'intuizione, lo spirito di osservazione e la voglia di partecipare ad un evento che coinvolge tutto l'istituto.
- **Voce ai protagonisti delle sfide**: se sei un protagonista, raccontaci la tua esperienza, le fasi del tuo progetto e la soddisfazione derivante dalla realizzazione e dalla condivisione. Per motivi organizzativi, iscrivetevi indicando la vostra partecipazione attiva, inserendola nel form di iscrizione <https://forms.gle/bFYYkhG3kBOSjnyF9>
- **I ragazzi del team digitale**: consigli per l'estate che verrà.
- **Conclusione delle “cacce ai vincitori”**, proclamazione e consegna premi e diplomi ai partecipanti.

IMPORTANTE!

Se sei uno **studente** cerca di coinvolgere i tuoi compagni, le tue insegnanti e i tuoi genitori.

Se sei un **insegnante** cerca di coinvolgere i tuoi studenti e i tuoi colleghi.

Alla sfida possono partecipare anche classi e invitati esterni previa iscrizione e inserimento nella piattaforma in cui si svolgerà l'evento.

Modalità di iscrizione

L'evento si svolgerà su piattaforma Google Meet, previa iscrizione al

seguinte link <https://forms.gle/bFYYkhG3kBOSjnyF9>
entro il sabato 6 giugno 2020

Saranno ammessi utenti che parteciperanno attivamente nell'ambiente Meet e utenti che parteciperanno in **diretta streaming**, ma che potranno interagire attraverso l'invio dei moduli "**Escape room**".

I docenti referenti dei vari progetti o coloro che volessero unirsi all'iniziativa sono invitati a partecipare attivamente e a favorire la partecipazione diretta di tutti gli studenti, anche di coloro che non hanno partecipato.

Agli iscritti sarà inviato il link di partecipazione entro lunedì 8 giugno.

29 maggio 2020

L'animatore digitale
Laura Ragazzo

Il Dirigente Scolastico
BENZI GABRIELLA